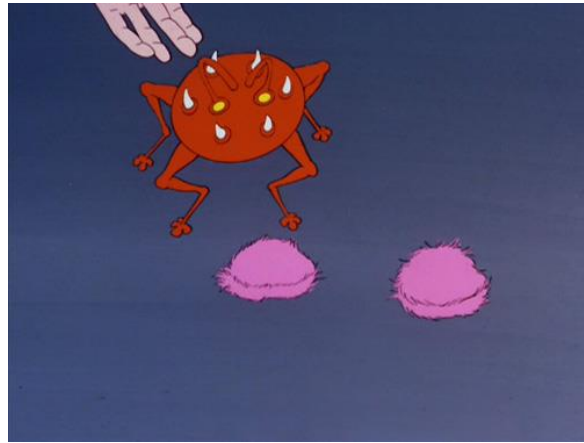
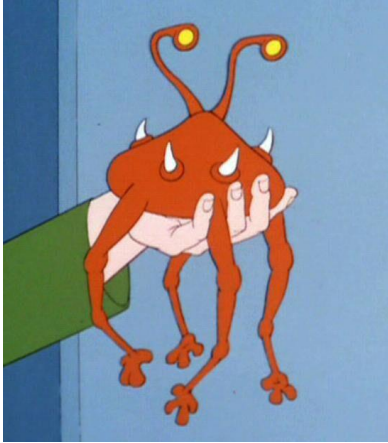


GLOMMER

ᠢᠯᠯᠠᠮᠮᠦᠷ

Descrizione

I glommer sono alti in media 50 cm, hanno un corpo sferico appiattito, di color arancione-rossiccio. Sono dotati di quattro arti con due articolazioni ciascuno terminanti con quattro dita prensili. Intorno al corpo dispongono di sei strutture cornee, mentre all'apice hanno due antenne mobili che sostengono gli occhi, di colore giallo. Nella parte inferiore sono dotati di apparato boccale per l'ingestione dei triboli. In caso di necessità possono muoversi molto velocemente.



Storia

I glommer (in Klingon ghll'o'meH) sono stati creati mediante ingegneria genetica dallo scienziato klingon Nej allo scopo di eradicare i triboli. Il primo glommer creato è stato rubato nel 2269 dal mercante Cyrano Jones, e recuperato dal capitano klingon Koloth mentre Jones si nascondeva sull'Enterprise protetto dal capitano James T. Kirk.

Così come per i targ anche dei glommer ci sono esemplari in peluche molto apprezzati dai bambini, come si può vedere nella cameretta di Kestra Troi-Riker sul pianeta Nepenthe (nel 2399)



Razza	Glommer
Origine	Creati mediante ingegneria genetica dai klingon
Alimentazione	Carnivoro (triboli)
Status	Dal primo esemplare nel 2269 sono stati generati altri glommer che sono ancora presenti nel 2399
Apparizioni	Star Trek serie animata 1x05: Animaletti pericolosi Star Trek Picard 1x07: Nepenthe (in versione peluche)
Citazioni	TOS novel: Excelsior: Forged in Fire

REALIZZAZIONE

Materiali:

Fogli di carta

Sfera in polistirolo cava da 18 cm

Stoffa in peluche arancione

Imbottitura

Fil di ferro

Feltro arancione e rosso

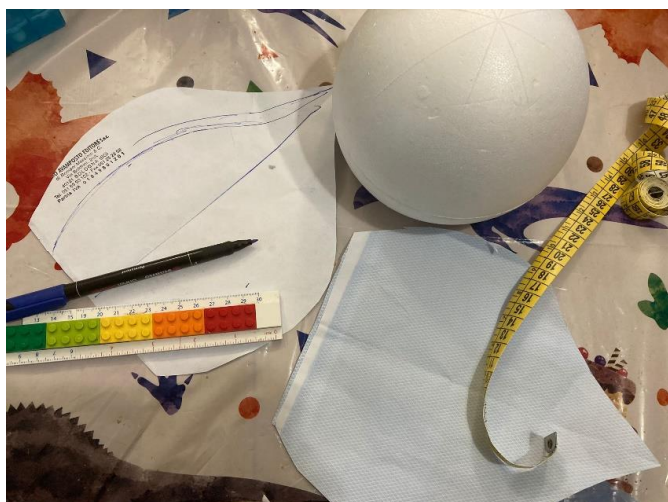
Gomma Eva

Cernit

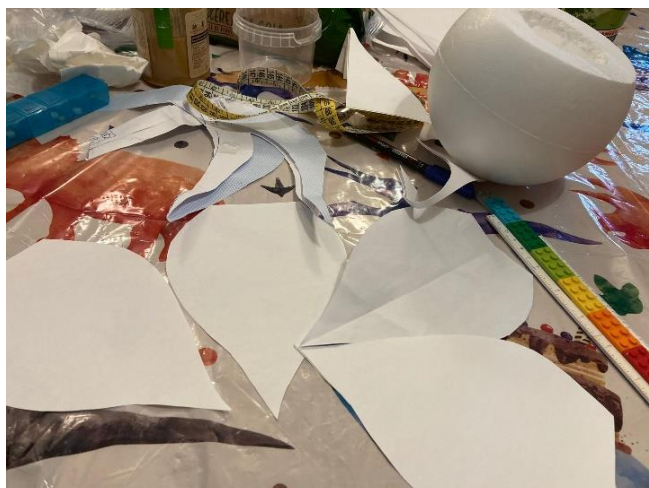
2 sfere piccole

Portauovo piccolo in plastica

Procedimento:



Innanzitutto abbiamo disegnato delle sagome di dimensioni tali da ricoprire la sfera in polistirolo. Dato che il glommer ha simmetria esaraggiata per quanto riguarda la struttura superiore abbiamo optato per 6 sagome identiche.



Le sagome sono state quindi ritagliate nel peluche arancione e cucite tra di loro.



All'interno è stata quindi inserita la sfera di polistirolo e uno strato di imbottitura



Nella parte inferiore è stato impiantato l'apparato boccale: struttura in plastica (portauovo piccolo) rivestita con feltro rosso e denti in ritagli di gomma Eva.





Le zampe sono state quindi realizzate con base in feltro, struttura interna in fil di ferro e rivestimento sempre in peluche e imbottitura



Le strutture cornee del corpo sono state modellate in FIMO bianco, cotte in forno 130°C per 30 min e incollate mediante colla a caldo sui 6 lati del corpo del glommer.



Inserimento delle zampe nel glommer mediante trafittura con ferro da maglia. I fili di ferro sporgenti dall'apice del corpo sono stati quindi ricoperti in peluche con aggiunta degli occhi (piccole sfere ricoperte in tessuto giallo).

