



USS TIMAVUS NCC 1702

comandante: Paolo Maddaleni

ufficiale scientifico: Claudio Maddaleni

ufficiale operazioni / ingegneria: Maria Vittoria di Montegnacco

Progetto nuovo Replicatore di materia a matrice neurale a cura della sezione ingegneria della USS TIMAVUS

Componenti di un replicatore a matrice molecolare attualmente in uso nella flotta stellare:

1. Bobine di transizione di fase
2. Camera di materializzazione
3. Analizzatori
4. Processore
5. Schema di memoria
6. Contenitori di stoccaggio materia grezza
7. Fonte energetica (antimateria)
8. Matrice di trasformazione quantico-geometrica

I replicatori finora usati utilizzano schemi di memoria gestiti dai computer di bordo delle navi con tutti i limiti del data base utilizzato, mentre il nuovo sistema proposto utilizza un' interfaccia capace di recepire i pensieri individuali e convertirli in forma solida per materializzare oggetti o materia organica con la forza del pensiero; per materializzare oggetti voluminosi, come parti di navi stellari, bisogna unire più menti individuali. Gli oggetti complessi e tecnici, come le apparecchiature elettroniche, possono venire creati e riprodotti solo dal personale delle sezioni d'ingegneria che ne conoscano le specifiche tecniche dettagliate. Oggetti d'uso comune possono venire riprodotti da persone senza specifiche conoscenze, in generale un oggetto sarà tanto più dettagliato quanto più è conosciuto dall'utilizzatore del replicatore. Il nuovo replicatore potrà creare anche componenti organiche viventi purchè intrinsecamente presenti nel DNA dell'utilizzatore. Tecnologie analoghe sono utilizzate dalla civiltà Krell (Forbidden Planet, 1956) e dagli Atreides - Moduli estranianti (Dune, 1984).

Componenti del replicatore a matrice neurale proposto:

1. Interfaccia neurale individuale
2. Interconnessione per più interfacce neurali individuali
3. Fonte energetica (energia mnemonica)
4. Amplificatori di energia mnemonica
5. Processore di conversione del pensiero in forma solida (può essere usata anche la mente di uno yogi di elevato livello)
6. Proiettori per la materializzazione del pensiero in forma solida
7. Inibitore (disinseribile in determinate circostanze e con chiave multipla) per la materializzazione dei pensieri dell'ID

casco per interfaccia neurale
con amplificatore e
inibitore



processore e proiettore per materializzazione con
emettitore rotante

